



 **DISK SYSTEM**
ファミリーコンピュータ ディスク システム

KDS-EKB

エキサイティング バスケット™

© KONAMI 1987



ディスクカードを書き換えたキミのための じょうずなシールのはりかた



1 同封のディスクカード
用の四角いシールを1
枚、きれいにはがします。



2 SIDE AとSIDE B
をよく確かめて、決め
られた位置に、隅をきちんと
あわせてはりましょう。



3 もう1枚のシールも同
じようにきれいになれ
ば、完成です。



4 シールの四隅をもう一
度軽く押さえたらOK。
サア、キミもやってみよう!

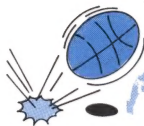
- シールをディスクカードに貼る場合は指定位置へ正しく貼ってください。(誤った位置に貼ったり、重ね貼りをすると故障の原因となります。)



||も||く||じ||

- ゲームをはじめるには、^{まえじゆん び ひつよう}前準備が必要なんだ！……2
- ^{さん か}参加^{だいしやうかい}チーム大紹介 ……4
- これがエンディングだ！……8
- ^{が めん み かた}画面の見方 ……9
- ^{つか かた}コントローラーの使い方 ……12
- ^{せつ めい}ルールの説明 ……16
- ^{おほ}これだけは覚えておいてほしい^{ちゆう い じ こう}注意事項 ……26





ゲームをはじめするには、 まえじゆん び ひつよう 前準備が必要なんだ！

ファミリ-コンピユ-タ本^{ほん}
体^{たい}とRAM^{ラム}アダプタ、ディス
クドライブ^{ただ}を正しく^{せつぞく}接続して、
本体^{ほんたい}のPOWER^{パワー}をON^{オン}に
しよう。きちんと^{せつぞく}接続し



ていれ^おば、マリオとルイ-ジが追っかけっこをする^が
画^め面^でが出るので、ディスクカードのSIDE^{サイド} A^{うえ}を上^うにし
てセッ^{うらおして}トする。とくに、裏表^{ちやうい}には注意^ちしよう。

もしも右下^{みぎした}のような画面^ががちゃんと出ないときは、
もう一度^{いちど}ゆつくりと、最初^{さいしよ}から接続^{せつぞく}を確^{たし}かめて、きち
んとディスクカ-
ドをディスクドラ
イブにセッ^おトしな
おしてみよう！

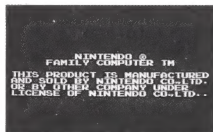


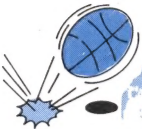
“NOW LOADING...”とい
う表示のあと、右のような画
面が出てくる。SIDE A が
上になっていないと出てこない
ぞ！

右のようなタイトル画面が出
てきたら SELECT ボタンで
1人用かVSモードを選択し
よう。そのあと START ボタン
を押せばゲームが開始するよ。

もしも、エラーメッセージが出て、ゲームが起動し
なかったら、28ページを見よう！

ディスクドライブの赤ランプがついているときは
EJECT ボタンや本体の RESET ボタン、電源ス
イッチにさわっちゃダメ！ ディスクシステムの説
明書を、よく読もう！

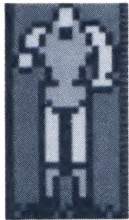




さん か だいしょうかい 参加チーム大紹介

たい せん あい て ぜん べい だいしょうかい
対戦相手の全米プロバスケットチームを大紹介し
やうぞ。輝^{かがや}く Weinerズカップをめざすんだ！

Boston FROGS ポストン・フロッグス



ポストンは、別名「学^{べつめい}園^{がくえん}都^{とし}市」または
「学^{がくじゆつ}術^{まち}の街」とよばれているほど学校^{がっこう}が
多い街^{ほこ}なんだ。このポストンが誇るプロ
バスケットチームが「ポストン・フロッ
グス」だ。「フロッグス」とはカエルのこ
と。チームカラーはグリーン。チームの
特色^{とくしよく}としては、ジャンプ^{りよく}力のある選^{せん}手^{しゆ}が
多いこと。それに地^{おお}元^{じもと}のハーバード^{だいがく}大学
などをでている知^ち的^{てき}な選^{せん}手^{しゆ}が多いので、
攻^{こうげき}撃^{たさい}も多才^{たさい}なんだ！

Chicago シカゴ・オックス



えいが 映画「ゴッドファーザー」にもでてくるように、シカゴはギャングやマフィアで有名だね。このシカゴの代表的なチームが「シカゴ・オックス」だ。

「オックス」は雄牛。チームカラーはレッド。このチームは、まるで本物の雄牛のように、あらつぽく勇ましい攻撃がとくいなんだ。また、シカゴの街が「ウインディーシティ(風の街)」とよばれるように、ときにはまるで疾風みたいな速攻で、あっという間にゴールをうばってしまうぞ。「シカゴ・オックス」は代表的な攻めのチームだね。

ニューヨーク
・イーグルス

New York

EAGLES



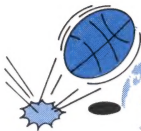
世界の^{せ かい}大都市・^{だい と し}ニューヨーク。この^{まち}街には、世界中のあらゆる^{せ かい じゅう}国^{くに}の^{ひと}人びとが^{あつ}集まり、そして暮らしている。そんな^{まち}街で暮らす^く人の^{ひと}心を^{こころ}熱くさせる^{あつ}プロバスケットチーム。それが「ニューヨーク・イーグルス」なんだ。「イーグルス」とは^{わし}驚。チームカラーはイエローだ。このチームの^{とく し ゃ く}特色は、^{わし}驚の名^なのとあり、ねらった^え獲物^{もの}（ここではシュー^{けつ}トチャン^にス）は決して逃^にがさないことと、ニューヨークの^{こう そう}高層ビルの^{しん らう}ように^{たか}身長^{せん し ゅ}の高い^{おお}選手が多いことだ。

Los Angeles Breakers



ロサンジェルス・ブレイカーズ

ロサンジェルスは、映画の都・ハリウ
ッドや、スターの集まり住む街・ビバ
リーヒルズに代表される、アメリカで
最も華やかな都市だ。このロサンジ
ェルスの一番のスター。それが「ロサンジ
ェルス・ブレイカーズ」だ。「ブレイカー
ズ」は「砕け散る波」。チームカラーは
ブルーだ。もし、このチームの選手全
員が試合の波にのつたら怖いぞ。なぜ
なら、まるで西海岸特有のビッグウエ
イブ(大波)のように相手をのみこみ、
一気に勝利をおさめてしまうからだ！



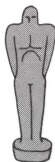
これがエンディングだ！

それぞれのレベルで優勝すれば、盾やトロフィーが授与される。金のトロフィーをめざしてがんばろう！

レベル1



レベル2

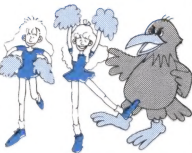


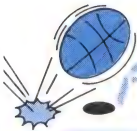
レベル3



"ハーフタイムショー"もあるぞ

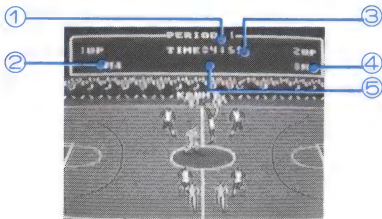
2ピリオド終了後、ハーフタイムショーが始まるよ。チアガールや各チームのマスコットが登場してチームの応援をするぞ。





がめん みかた 画面の見方

がめん みかた ゲーム画面の見方



① ^{しあい}ピリオド(1試合、4ピリオド)

② ^{プレイヤー とくてん}1Pの得点

③ ^{のこ じかん}残り時間

④ ^{プレイヤー とくてん}2Pかコンピュータの得点

⑤ ^{ひょうじ}ここにファウルが表示される



プレイヤー
1P時の
セレクト画面の見方

タイトル画面で1人用を
選ぶと下の画面になる。ポ
ールをいれて選択しよう。



- ①カーソル…**+**コントロールボタンで移動。
- ②**END**…シュートすればゲームスタートだ。
- ③ユニフォームの色表示
- ④1ピリオドの試合時間…5分、10分、20分、
- ⑤30分から選択。
- ⑥自分のチームのチーム名とマーク
- ⑦難度レベル（1～3）
- ⑧ゴール…ここに**A**ボタンでシュートして選択。

プレイヤー
2P時の
が めん み かた
セレクト画面の見方

が めん バーサス
タイトル画面でVSモー
えら した が めん
ドを選べば下の画面だ。や
かた ひと り よう おな
り方は1人用と同じだぞ。



①カーソル…**+**コントロ
ールボタンで移動。

②END…シュートすれ
ばゲームスタートだ。

③ユニフォームの色表示

④1ピリオドの試合時間

…5分、10分、20分、

ふん せんたく
30分から選択。

⑤1Pのチーム名とマーク

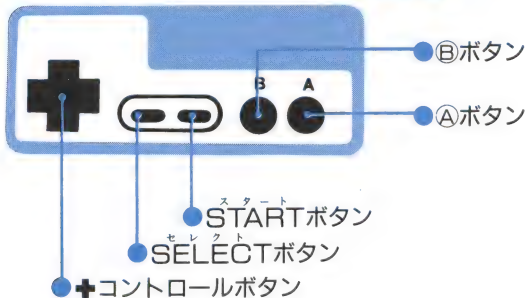
⑥2Pのチーム名とマーク

⑦ゴール…ここに**A**ボタ
ンでシュートして選択
しよう。



つかかた コントローラーの使い方

こうげきよう オフェンス(攻撃)用コントローラー



●+コントロールボタン…自分のチームの点滅しているプレイヤーを、8方向に移動させることができる。すばやく選手を動かすことが勝利への第一歩だ。

コントローラーの使い方

●④ボタン…ボールを持っているプレイヤーの向いている方向に対して、一番近いプレイヤーが点滅しパスができる。また、**+**コントロールボタンで方向も変えられる。

●⑤ボタン…点滅しているプレイヤーがシュート可能だ。⑤ボタンを押すとジャンプし、放すとシュート。

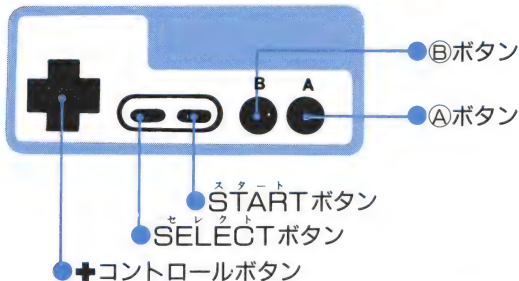
●STARTボタン…ゲームを開始するとき使用する。

また、ゲームプレイ中にSTARTボタンを押すと、ゲームを一度ストップさせることができる。もう一度押せばプレイ再開だ。

●SELECTボタン…オープニングデモ画面を見たくない場合に使用する。(ゲーム中は使用しない)



ディフェンス(防御)用コントローラー



●+コントロールボタン…自分のチームの点滅しているプレイヤーを、8方向に移動させることができる。操作はオフENSと同様。

●Aボタン…ボールを保持している敵プレイヤーに、自分のプレイヤーを接近させて押せば、敵のボールをカットすることができるよ。



コントローラーの使い方

●**⑥ボタン**…^{てんめつ}点滅しているプレイヤーが^{てきこうげき}敵の攻撃に間にあわな^まいとき、^{てきいちばんちか}敵に一番近いプレイヤーを動かせるようになる。



●**STARTボタン**…^{かいし}ゲーム開始

^じ時に使用。また、^{しやう}ゲーム中に^{ちゆう}押すと^おポーズがかかる。

●**SELECTボタン**…^{がめん}オープニングデモ画面を見たく^みない場合^{ばあい}に使用する。^{しやう}(ゲーム中は使用しない)

〈ゲームスタート〉

ゲーム開始^{かいし}とともに、ジャンプボールが投げられる。⑥ボタン^{しやう}を使用して、^{みかた}味方にボールをわたすんだ。



〈スローイン&フリースロー^{フッド}〉

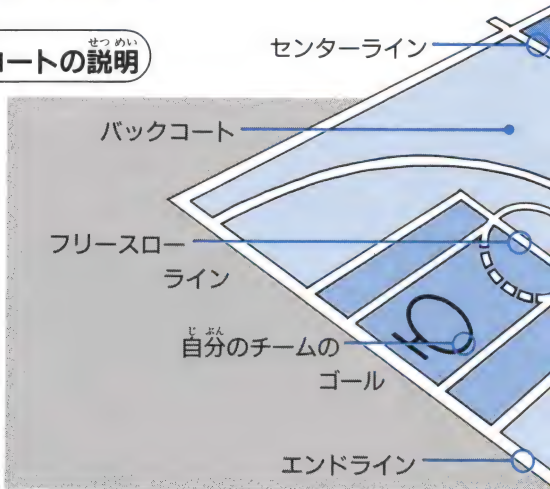
スローインは⑥ボタンでパス。フリースローは⑥ボタン^おを押し、^{いどう}移動ターゲット^{きだ}にねらいを定め、シュート!





せつめい ルールの説明

せつめい コートの説明



せつめい ルールの説明

あいて
相手チームの
ゴール

フロントコート

センター
サークル

サイドライン

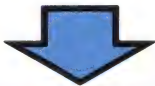
スリーポイント
ライン



ファウルとバイオレーションの違い

ファウル…プレイヤーが、故意に相手の体に接触した場合。あるいはスポーツマンらしくない行為をした場合の反則。プレイヤーには規定の罰が科せられる。

バイオレーション…プレイヤーが、ファウルを除くすべての違反をした場合に適用される。罰則として相手チームにボールが与えられる。



違反をしてスコアボードに表示された場合はスローインまたはフリースローによってゲーム再開。

ファウル
BLOCKING
ブロッキング

あい て
 相手プレイヤー
 うご
 の動きを、ひじや
 つか
 ひざを使っておさ
 えこみ、オフエン
 しん こう ぼうがい
 サーの進行を妨害
 すること。



ファウル
PUSHING
プッシング

あい て
 相手プレイヤー
 からだ お
 の体を押して、プ
 ぼうがい
 レイの妨害をする
 こと。



バイオレーション

TRAVELING

トラベリング

ボールを保持したプレイヤーが、
ボールを持ったまま、両足をコートから浮かせた場合。



バイオレーション

BACK PASS

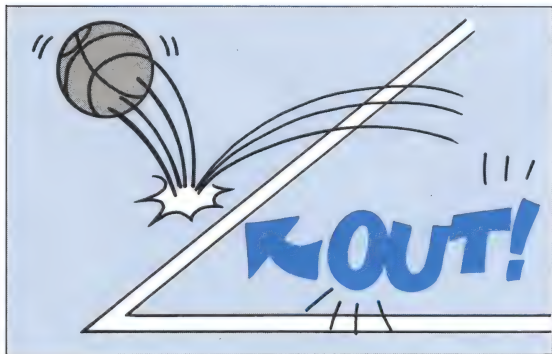
バックパス



オフェンス側のプレイヤーが、フ
ロントコートまでボールを保持する。
そのあと、パスやドリブルでもう一
度、バックコート内にボールをもど
した場合に適用される。

バイオレーション
OUT OF BOUNDS
アウト・オブ・バウンズ

ゲームプレイ中にボールがエンドラインやサイドラインから外に出してしまうこと。線上の場合も適用される。



バイオレーション

5s.VIOLATION

ひょう 5秒ルール

ボール保持者が、ドリブル
やパス、シュートをせずに5
秒以上とどまること。

(フリースローでも適
用される)



バイオレーション

10s.VIOLATION

びょう 10秒ルール

オフエンサーがバックコート^{ない}で10秒^{びょう}
以上^いボールを保持^{ほじ}すること。



バイオレーション

24s.VIOLATION

びょう 24秒ルール

オフェンス側の
チームがボールを
保持してフロント
コート内にはいり
24秒以内にシュー
トしなかった場合。



フリースロー&スローイン

相手チームが違反をおかした場合、その状況によってフリースロー、またはスローインができる。

フリースロー

ボールをシュートするとき、相手チームのファウルによって妨害された場合、サークル内のフリースローラインのうしろから、自由にシュートを打てるぞ！



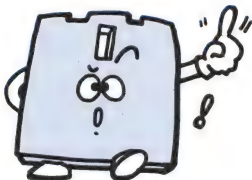
スローイン

相手チームがシュート時以外のファウルやバイオレーションをしたとき、その場所からいちばん近いサイドラインの外に立って、自由にパスができる。

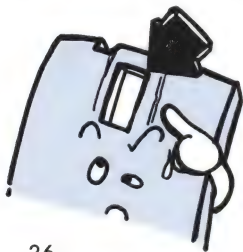


おぼ
これだけは覚えておいてほしい
ちゅう い じ こう
注意事項

ディスクカードはカセットよりもデリケート。注意事項を守つてやらないと、こわれちゃうぞ。



たい せつ と あつか
ディスクカードは大切に取り扱いおう



ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで、直接触れないで！ それから、その部分を汚したり、傷つけたりしないように気をつけよう！

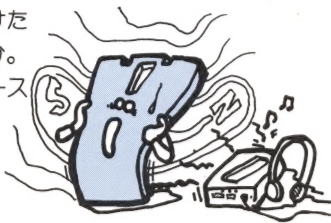
●ディスクカードは、湿気や暑さにはとっても弱い。だから、風通しのよい涼しい場所に保管しよう！



●ゴミゴミしたところは、大キライ！ ホコリはディスクカードの大敵なのだ。また、直射日光の当たる場所にも置かないように。

●磁石を近づけると、データが消えちゃうぞ。磁石だけでなく、テレビ、ラジオなどにも磁力があるから、近づけないようにしよう。

●折りまげたり、踏んづけたりするの、もってのほか。いつもプラスチックのケースの中に入れておこう！



ディスクシステムが

正常に作動しなくなったときには



ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。キミのディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR. 01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BATTERY ERR. 02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR. 03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR. 04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR. 05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR. 06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A.B. SIDE ERR. 07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR. 08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR. 20~	上の方法で処置できないときは、ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。

このたびはコナミの「エキサイティングバスケット」
をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
なお、ゲーム内容などについての電話でのお問
い合わせには、一切お答えできませんので、ご了承く
ださい。



1987年7月24日初版

発行 **コナミ株式会社**

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL. 03-264-5678(代)

〒561 大阪府豊中市庄内宝町1丁目1-5 TEL. 06-334-0335(代)

〒810 福岡市中央区天神2丁目8-30 TEL. 092-715-2367(代)

〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2-9 TEL. 011-232-3778(代)

編集 **コスカ出版株式会社**

〒113 東京都文京区本郷5丁目25-16 TEL. 03-818-8301(代)

●新製品情報はTEL. 03(262)9110(東日本地区)、06(334)0399(西
日本地区)、011(851)3000(北海道地区)

© **KONAMI 1987**

禁無断転載

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

